



## **Agent(e) de développement**

### DÉTAILS DE L'EMPLOI

**Horaire** : temps partiel, de 14 à 21 heures / semaine (horaire flexible)

**Durée du contrat** : permanent

**Salaire** : 17\$ / heure

**Fin de l'affichage** : 5 février 2020

### AVANTAGES SOCIAUX

6 semaines de vacances

Participation au fond de pension

Assurance collective

### ENTREPRISE

#### **Regroupement des chômeurs et chômeuses de Sorel-Tracy**

105, rue du Prince, bureau 305

Sorel-Tracy, Qc

J3P 4J9

Téléphone : 450 556-1224

Courriel : [coordoncst@videotron.ca](mailto:coordoncst@videotron.ca)

L'agent(e) de développement doit assurer les responsabilités et les tâches liées à son poste. Il/Elle doit par son travail contribuer à l'essor du Regroupement. L'une de ses principales tâches sera de mettre en place un système de membership efficace et de le faire croître. **Principales fonctions** :

- Planifier et mettre en œuvre une stratégie de développement des membres ;
- Assurer la liaison entre les membres et les partenaires ;
- Participer à la recherche, la conception et l'adaptation d'outil ou services pour les membres ;
- Élaborer, organiser, réaliser et évaluer des activités de promotion approuvées par le Conseil d'administration ;
- Représenter le Regroupement lors de diverses rencontres ;
- Soutenir quotidiennement le coordonnateur ;

- Produire et mettre à jour le contenu, écrit et visuel, sur les différentes plateformes numériques utilisées (site Web, page Facebook, etc.).
  
- **Exigences :**
  - Diplôme d'études collégial (DEC) terminé;
  - Années d'expérience reliées à l'emploi (un atout);

**Description des compétences :**

- Honnêteté;
- Dynamisme;
- Efficacité;
- Autonomie;
- Entregent;
- Respect d'autrui;
- Travail en équipe;
- Habileté dans la suite Office.

NOTES IMPORTANTES

**Faire parvenir votre curriculum vitae à l'attention de :  
Alexandre Voghel, coordonnateur**

Date prévue d'entrée en fonction : Février

**Moyen de communication :**  
Courriel : [coordorcst@videotron.ca](mailto:coordorcst@videotron.ca)